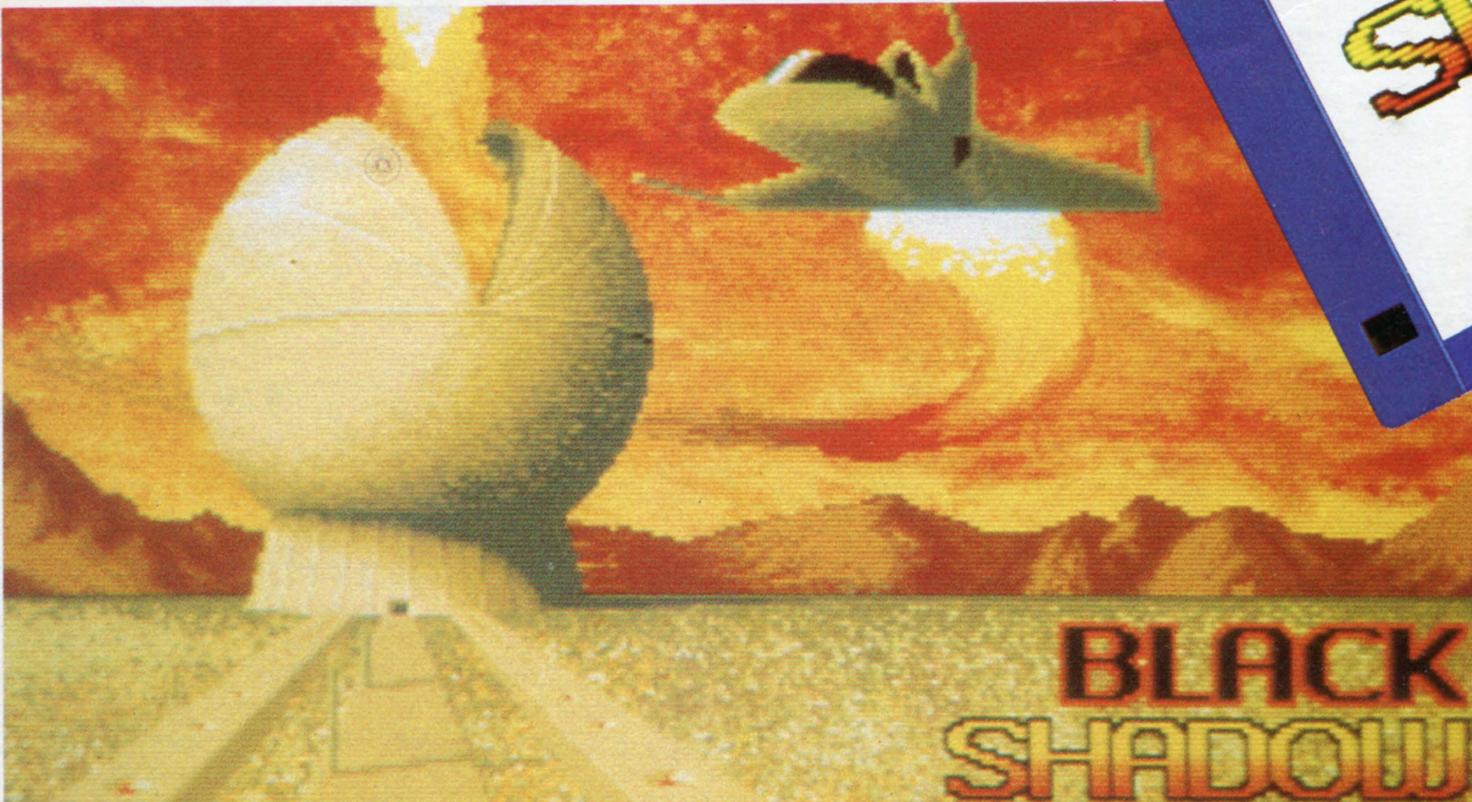
MAGAZINE AMIGA GAMES

N. 3

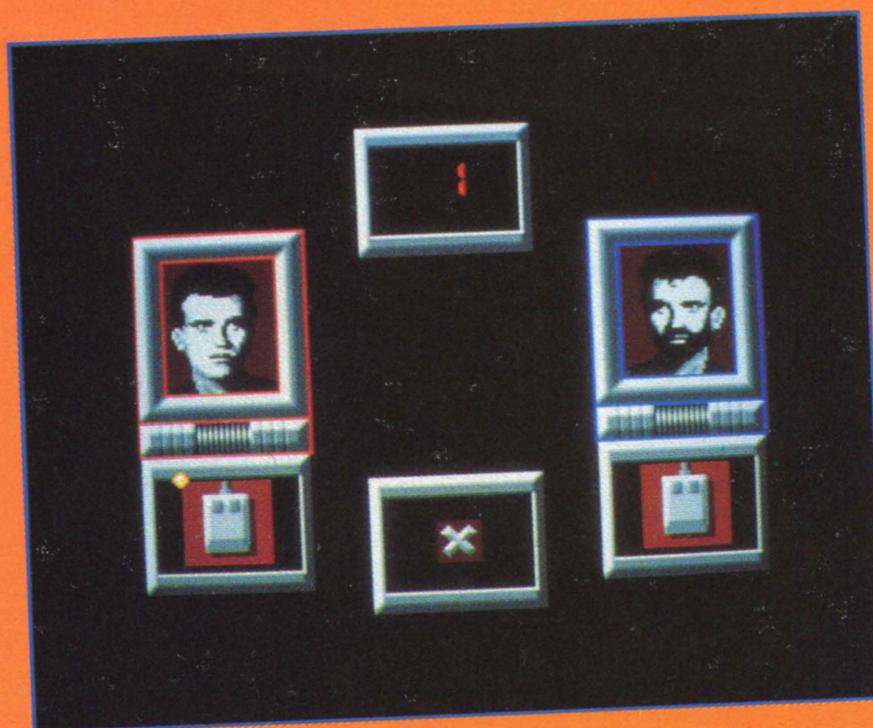
FANTASTICI
GAMES DALL'UNIVERSO DI AMIGA

BLACK SHADOW

BLACK SHADOW

GRUPPO EDITORIALE JACKSON
AREA CONSUMER

Spedizione in Abb. Postale Gruppo III/70 Taxe Percue (Tassa Riscossa) Milano Ferr Corr

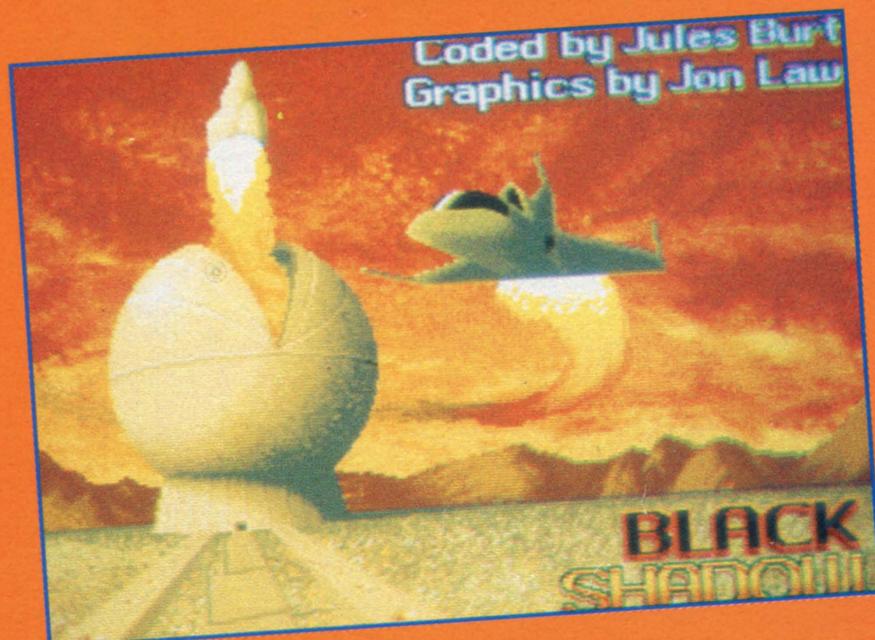
BLACK SHADOW

Con il nome di BLACK SHADOW viene identificato uno sconosciuto asteroide le cui origini e i cui abitanti restano tabù da millenni. Quando, in un primo momento, si rivelò ai telescopi il suo lento avvicinamento verso la terra, nessuno seppe pronosticare i motivi di tale comportamento. Ora, però, le intenzioni dell'asteroide sembrano terribilmente chiare: inseritosi nell'orbita terrestre, esso ruota attorno al nostro pianeta con l'evidente progetto di conquistarlo.
Le prime avvisaglie di un comportamento ostile si sono avute circa tre settimane orsono, quando BLACK SHADOW diede inizio a delle manovre verso un'orbita perfettamente calcolata attorno alla terra, così da farla piombare in una eclissi permanente. Gli effetti negativi causati da questo spietato oscuramento sono già oggi incalcolabili. Tutti i tentativi diretti ad un contatto diplomatico con la classe dominante di BLACK SHADOW sono miseramente falliti; in più, l'eclisse che l'astro forma attorno alla terra genera un campo magnetico che, come uno scudo protettivo, impedisce a navicelle, missili e razzi di ogni genere di avvicinarsi al suolo del pianeta intruso.

Una recondita possibilità di penetrarvi, ventilata dagli scenziati più azzardati, ti mette a capo di una spedizione che, atterrando su BLACK SHADOW, dovrà concentrarsi nel distruggere i punti forza del nemico. Sarà infatti possibile effettuare un disperato tentativo di aprire una breccia attraverso lo scudo per un periodo di tempo brevissimo, appena sufficiente a far penetrare una navicella. Il successo di quest'impresa sarà solo una prima vittoria in una lunga serie di battaglie: infatti, gli analizzatori a raggi infrarossi hanno già individuato una nutrita schiera di navette da combattimento appostate oltre il campo magnetico, pronte a colpire un'eventuale infiltrazione allo scopo di trattenere - o meglio: disintegrare - qualsiasi veicolo in rotta verso BLACK SHADOW.

Le foto provenienti dai satelliti parlano chiaro: chiunque domini il pianeta, è ben organizzato sia per l'assalto che per la difesa. Basi militari sparse ovunque, unità industriali di grosse dimensioni ed un iper-reattore solare: sono questi i punti vitali del nemico che per primi dovranno essere colpiti per liberare definitivamente la Terra da questo incubo. Una precisa e rapida azione strategica è l'unica speranza per sopravvivere: è il reattore principale la fonte da cui tutto il pianeta attinge le proprie energie, dunque sarà questo l'obiettivo primario della missione. La decisione è presa all'unanimità: anche se le possibilità di vittoria sono veramente poche, è giusto tentare il tutto per tutto. La nave madre è pronta al decollo ed i disattivatori del campo magnetico sono stati attivati: ora sei tu l'unico anello che inesorabilmente congiunge BLACK SHADOW ad una lenta e buia distruzione della Terra!

I comandi vanno dati esclusivamente da mouse o da joystick in quanto da tastiera il gioco sarebbe molto difficilmente giocabile. Il caricamento del gioco avviene automaticamente inserendo il dischetto nel drive all'apparizione dell'icona del workbench sullo schermo. Dopo la presentazione musicale, una voce cavernosa ti annuncia: "Welcome to see our hell" che suona un po' come "Benvenuto nel nostro inferno" e quindi appare la schermata iniziale con la vostra partenza a bordo della navicella.

Terminato il caricamento, ti si presenterà il menù ad icone per mezzo del quale potrai scegliere di che personaggio entrare nelle vesti, se giocare da solo o in compagnia e se farlo col mouse o col joystick.

Gli spostamenti della navicella si eseguono spostando la cloche del joystick o il mouse nella direzione voluta. Lo sparo con il pulsante di fire del joystick o con il tasto sinistro del mouse. Portando in avanti la cloche e premendo il fire partono due colpi in rapida successione, mentre spostandola all'indietro e premendo fire si sgancia la bomba.

DIRETTORE RESPONSABILE
Paolo Reina

COORDINAMENTO REDAZIONALE
Angelo Cattaneo

HANNO COLLABORATO
Massimiliano Anticoli

ART DIRECTOR
Marcello Longhini

PROGETTO GRAFICO
Cristina Turra

IMPAGINAZIONE IN DTP
Piera Loddo

STAMPA
V.E.L.A. - Giussano - Milano

AREA CONSUMER
PUBLISHER
Filippo Canavese

DIREZIONE, REDAZIONE, PUBBLICITA' E AMMINISTRAZIONE
via Rosellini, 12 - 20124 MI
tel.: (02)6880951-2-3-4-5

SEDE LEGALE
via Pietro Mascagni, 14
20122 MILANO

AUTORIZZAZIONE
Trib. di Milano n.868 del 20/12/'88

Concessionario esclusivo
per la diffusione in Italia
SODIP via Zuretti, 25 - 20125 MI

Prezzo della rivista: L. 12000
Numeri arretrati: L. 24000

GA003 ANNO I N° 3 MAGGIO 1989

GRUPPO EDITORIALE
JACKSON
ED E' SUBITO MUSICA
CON AMIGA
CORSO RAPIDO,
FACILE, COMPLETO
NUMERO UNICO
A sole £ 19.000
Frs. 28,50
MUSICA
con
AMIGA
GRUPPO EDITORIALE
JACKSON
MUSICA
con
AMIGA
IN EDICOLA